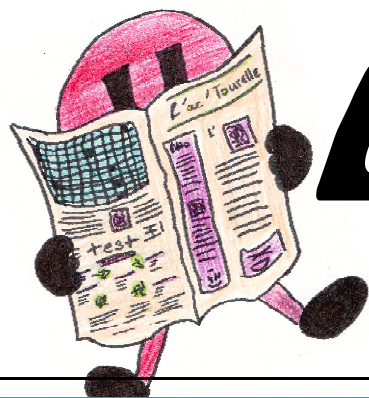




L'Ac'Tourelle

**Le journal du collège La Tourelle - HS Classe Presse -
Saison 2013-2014**



Ce numéro spécial de "L'Ac'Tourelle" regroupe les différents articles de la classe de **Cinquième A** inscrite à l'opération **Classes Presse**. Les élèves-journalistes ont écrit des articles sur le thème : **"INNOVONS"**.

Ce fut pour eux l'occasion de faire des rencontres avec des professionnels, de parler de différentes innovations technologiques, mais aussi d'apprendre à écrire des articles de type journalistique, exercice très difficile !

Retrouvez l'ensemble de leurs productions ainsi que celles d'autres établissements bretons sur le site :

<http://classes-presse-2014.ac-rennes.fr/>

Du poinçonneur aux validateurs en passant par le composteur, toute une histoire !



Les moyens de transport en commun sont une manière écologique de se déplacer dans une ville depuis toujours. Mais faut-il encore payer en petite monnaie ? C'est pour cela que sont nés le poinçonneur, le composteur et bien plus tard, le validateur électronique.

Le poinçonneur était avant utilisé par un employé pour percer un trou dans le ticket de transport, le rendant ainsi inutilisable. Serge Gainsbourg fit d'ailleurs une très belle chanson sur le métier de poinçonneur nommée « Le poinçonneur des Lilas ». Dans cette chanson il raconte le quotidien rébarbatif des poinçonneurs. Mais peu pratique, il a très vite été remplacé par le composteur. Ce dernier est une machine électronique qui fait une encoche, un trou ou encore, écrit un code à l'encre indiquant le jour, l'année et l'heure, à laquelle le passager est monté dans le transport. Mais plus tard, des **composteurs bien plus sophistiqués** seront introduits.

Et puis un jour les composteurs sont remplacés par les **validateurs électroniques**. Ils sont beaucoup plus efficaces et plus rapides au moment de la validation. Il suffit de passer une carte électronique devant le boîtier du validateur pour que les informations concernant le voyage soient ainsi enregistrées. Les validateurs fonctionnent grâce à une puce électronique placée sur le ticket de transport qui une fois mis devant va enregistrer les informations qui concernent le voyage grâce au boîtier électronique qui va changer le circuit électronique de la puce. Cela permet aux entreprises qui utilisent cet objet de faire des statistiques sur le nombre de personnes qui montent et voyagent dans ces véhicules comme par exemple le réseau de bus la QUB (Quimper communauté Urbain Bus).

Malcolm et Samuel Plouhinec

Les techniques de récupération dans le sport

Comment les sportifs de plus en plus performants font-ils pour récupérer et multiplier les entraînements, les efforts ?

Nous avons interviewé Sébastien Auffret le coach adjoint de l'équipe de national 1 de Basket de Quimper. Il dirige aussi l'équipe des cadets nationaux.

La récupération après un effort est-elle bénéfique ?

Sébastien Auffret : Le travail de récupération permet aux joueurs d'être en forme du point de vue physique et de se sentir mieux du point de vue moral.

Quels sont les moyens de récupération dans le sport ?

S.A. : Les joueurs font souvent un travail de récupération quand il y a plusieurs matchs dans la semaine. Le dimanche matin ils font un travail de footing pendant lequel ils transpirent, sans puiser dans leurs réserves, afin d'éliminer les toxines emmagasinées pendant le match. Les joueurs profitent aussi des nouvelles structures disponibles aux alentours de Quimper. Par exemple, à Aqua-Forme, ils utilisent des appareils de musculation, le hammam (chaleurs humides et chaudes) pendant une dizaine de minutes, le sauna (chaleur sèche) et le jacuzzi pour détendre les muscles après un match. Entre chaque soin ils prennent une douche froide.

Existe-t-il d'autres moyens de récupération ?

S.A. :

- La récupération passive : consiste à rester se reposer, à ne rien faire.
- Le stretch : à base d'étirements.
- La légère sudation : transpirer un peu sans aller jusqu'à la fatigue.
- La cryothérapie : une récupération dans des bassins à - 100 °C.

Existe-t-il des moyens innovants en matière de récupération ?

S.A. : Dans le futur nous pensons utiliser la cryothérapie. Après le match, les joueurs iront dans des bassins d'eau froide contenant des glaçons. Il existe des appareils d'électro-stimulation (Compex) qui permettent de récupérer rapidement. Ils sont très pratiques à utiliser car ils peuvent être utilisés par les joueurs lors des trajets retours en car. Mais ils sont très coûteux (environ 800 € l'appareil). D'un point de vue financier, le club n'a pas les moyens d'équiper chaque joueur.

Bien qu'il existe des techniques innovantes en matière de récupération dans le sport, les moyens financiers des clubs ne leur permettent pas toujours de les mettre en œuvre.

Tymen Nathan et Nicolas Florentin



Bassin qui permet une récupération grâce à de l'eau froide muni de glaçons

La 4G plus rapide

La 4G est la 4ème Génération des standards téléphoniques. Après la 2G et la 3G, elle permet le « très haut débit ». Le 3 décembre 2013, Free Mobile annonçait l'accès gratuit à son petit réseau 4G pour ses abonnés au forfait mobile à 19,99 euros. Depuis, tous les grands opérateurs, Orange, SFR, Bouygues et même Virgin ont revu leurs offres d'abonnements 4G. Les forfaits, désormais plus abordables, sont plus intéressants si vous vivez dans une zone bien couverte.

La 4G rend-elle votre Smartphone plus vulnérable au piratage ?

C'est la conclusion d'une étude d'experts qui assure que la rapidité augmente la transmission des données, ce qui a pour conséquence une plus faible protection face aux tentatives de « hacking ». En cause, les protocoles dit « ouverts » comme Diameter qui rendent plus accessibles les données personnelles des utilisateurs.

Un vendeur de 4G nous a donné des informations :

« Cela sert à augmenter la vitesse de connexion sur le mobile. On accède plus vite sur le net, les vidéos sont de meilleure qualité, la TV en HD avec une qualité d'image 4 fois supérieure, en toute rapidité et sans aucune interruption. »

« Le partage de photos est accéléré sur les réseaux sociaux, le téléchargement d'applications, les jeux ont une meilleure qualité graphique que les tablettes ou bien les smartphones. »

Pour profiter des offres il faut avoir un smartphone 4G. Les mobiles 4G ne sont pas plus chers que les mobiles 3G, certains téléphones ne sont pas compatibles, par exemple l'iPhone 5 ne l'est pas avec les fréquences 4G. Il existe un large choix de téléphones portables avec la 4G. Les prix peuvent varier, cela dépend des opérateurs mais globalement les prix restent correct.

« La plupart des clients sont satisfaits du réseau 4G, toutes les fréquences n'ont pas la même capacité à porter à l'intérieur des bâtiments. Aussi, là où vous en aviez vraiment besoin : à votre domicile, au bureau, les universités, les centres commerciaux, les restaurants... »

Jacq Nina et Page Déborah



Une pépinière, qui fait pousser des entreprises



La nouvelle pépinière des innovations de Quimper

Une pépinière des innovations a été construite par Quimper Communauté en 2011*. Une pépinière des innovations, comme nous l'a expliqué Yoann RIVALLAIN, qui travaille à l'accueil, « est à la base un endroit où l'on fait pousser de jeunes plantes. Nous, nous aidons les entreprises à se développer. » La pépinière Quimpéroise est formée de trois segments d'activité : l'agroalimentaire, l'informatique et le maritime. Il y a 10 bureaux, 2 laboratoires et 2 petites usines pour l'agroalimentaire. « Les entreprises viennent ici parce que ce n'est pas cher, parce qu'elles ont une salle de réunion et un bureau à leur disposition. Elles ont jusqu'à 4 ans pour se développer et aller dans leurs propres locaux », dit Yoann.

Arnaud de « Haut Les Cœurs » :

Parmi la dizaine de sociétés actuellement présentes, Haut les cœurs. Arnaud, travail dans une entreprise de prêt à porter 100 % français. Arnaud et son associé conçoivent des modèles de vêtements et des accessoires. « Je travaille ici car cela me crée des contacts avec les autres entreprises. » Les deux associés sont installés ici depuis 15 jours. Ils comptent y rester la durée maximale histoire de développer l'entreprise. Le risque est que ça ne se développe pas.

Sylvie MESSENGER de « Meskeran » :

Sylvie MESSENGER travaille seule dans l'entreprise Meskeran, depuis Mai 2011. Elle travaille dans le conseil en relation client et fournisseur. Elle a connu la pépinière des innovations grâce à des amis qui travaillaient dans les mêmes locaux. Sylvie travaille beaucoup en partenariat avec d'autres entreprises. Elle aime bien la pépinière car ça lui forme du réseau avec les autres personnes.

Catherine QUELUEN de « Cogirha » :

Catherine QUELUEN vient d'embaucher une personne pour travailler avec elle. Ce travail consiste à former des gens pour la gestion d'entreprise. Elle et deux autres personnes ont créé un site Internet « Steery ». Elle travaille depuis 5 mois dans la pépinière pour Cogirha. Elle est arrivée dans ce lieu, car elle connaissait la gestionnaire. Elle est très contente d'avoir connu la pépinière des innovations car elle lui apporte des clients.

La pépinière des innovations se situe 13 route de l'innovation à Créac'h Gwen à Quimper. Renseignements sur le site internet www.quimper-communaute.fr ou par e-mail pepiniere@quimper-communaute.fr

Maélane VIDAL et Sacha BOU NAFEH

Chocolat : La chasse aux nouveaux goûts

Les industries se font une guerre acharnée pour trouver de nouveaux goûts. Ils sont prêts à tout pour attirer les clients toujours en quête de nouveauté dans leur magasin préféré. Nous avons interviewé des chocolateries à Quimper. La maison Georges Larnicol et Monbana qui ont accepté de répondre à nos questions :

La maison Larnicol est ouverte depuis 34 ans, elle compte 26 magasins à travers la France et vend aussi sur Internet. Pour Pâques cette année, les nouveaux goûts proposés seront : les barres de nougat, les Pop'is qui sont des financiers enrobés de chocolat. Des algues sont aussi utilisées dans les biscuits et les torchettes. Les vendeuses nous ont indiqué que les Kouignettes et les Kouign Amann sont les gourmandises les plus achetées.

Le magasin Monbana existe depuis 80 ans en France et a ouvert un magasin à Quimper depuis 15 mois. Il compte pas moins de 34 points de ventes en France. Il propose une trentaine de nouveaux chocolats pour Noël et Pâques qui sont bien les périodes où les familles achètent le plus de chocolat. Les produits les plus vendus sont bien sûr les chocolats au caramel et les mini tablettes « L'Alsacienne » au chocolat au lait parsemé de raisins et de brisures de pain d'épice.

Bon appétit les gourmands !

Léa Simon & Jeanne Faucon



La maison Larnicol de Quimper, meilleur chocolatier français.

Notre quotidien... Bientôt les robots !

En seconde Science de l'Ingénieur au lycée Thépot, les lycéens apprennent la programmation de prototypes de robots aspirateurs. Et ce n'est pas si facile quand on débute dans le métier !

En seconde, on travaille déjà sur des innovations !

Les élèves de seconde ont un but bien précis : programmer par groupes de deux ou trois un prototype de robot aspirateur pour aider les personnes âgées ou invalides. Mais avant, ils devront les tester sur un circuit, où a été tracée une ligne que leur robot suivra grâce à des capteurs, appelés « Bumper ». « L'avantage avec ce genre de robots c'est qu'ils sont capables de détecter les obstacles. » Témoigne l'un des élèves.

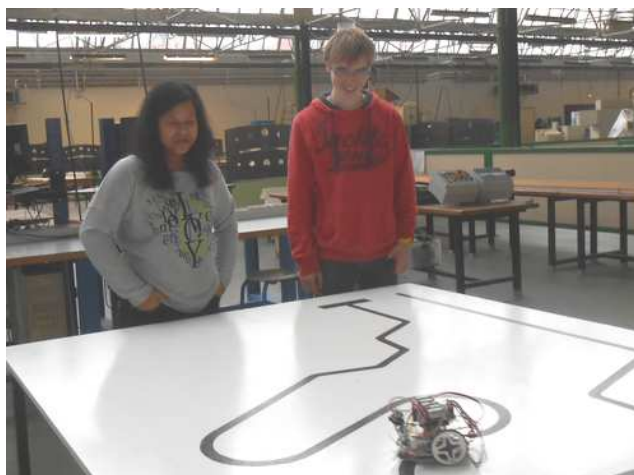
Pour pouvoir réaliser un robot, il y a des étapes à respecter. Tout d'abord, une étape de faisabilité qui consiste à prendre en compte les contraintes pour remplir un cahier des charges. Ensuite vient la gestion de projet où il faut comparer les moyens techniques pour avoir le meilleur résultat possible. Par exemple pour le robot aspirateur il fallait comparer les différents capteurs possibles en prenant en compte le coût, la précision, la robustesse...

Puis se fait la conception sur ordinateur où l'on crée les premiers plans électriques et mécaniques. Suite à cela on effectue une programmation qui entraînera des simulations sur des logiciels spéciaux. « Nous ne fabriquons aucun prototype mais nous les programmons », explique un élève de seconde. Cela engendrera une réalisation matérielle puis de vrais tests. Enfin arrivera la commercialisation. Arriveront-ils à avoir le même succès que l'imprimante 3D ?

Quelques exemples de robots dans le quotidien :

- Le robot aspirateur
- L'imprimante 3D
- Le robot sculpteur de pierre

Léa Gorius, Gwladys Kerbiquet



Deux élèves testent leur prototype

Les courses de demain

Nous sommes souvent confrontés à faire une longue queue aux caisses de supermarchés. Nous sommes allés chez Carrefour pour interviewer Nathalie (une caissière) pour nous informer sur les nouvelles caisses de supermarchés.

Elle nous a expliqué que pour éviter les nouveaux vols on a installé de nouveaux systèmes de sécurité. Parmi ces systèmes de protections basiques on trouve les miroirs de surveillance, les caméras factices ou réelles et les meubles à vitrines fermées. Carrefour a eu l'idée d'installer des caisses électroniques (Ce sont les clients qui passent leurs articles). Cependant les caissières ne s'en sortent pas toujours, elles ont déjà eu une amende de 200 euros pour avoir fait patienter un client plus de 20 minutes.

Trions pour réduire nos déchets !!!



Ne vous trompez pas de poubelles !

Les collèges Henri le Moal à Plozévét, la Tourelle et la Tour d'Auvergne à Quimper, ont mis en place le tri sélectif pour réduire les déchets et protéger l'environnement.

Le tri sélectif complique le travail des agents, car ils doivent vérifier ce qu'ont mis dans les poubelles. Ça fait des économies aux collèges qui l'utilisent. Les élèves et les adultes ont du mal à s'organiser avec le recyclage.

Eugène Poubelle a inventé la poubelle en 1884. Il a déjà posé les bases du tri sélectif avec ses trois poubelles : une pour les matières putrescibles, une pour les papiers et les chiffons et une dernière pour le verre, la faïence et les coquilles d'huîtres. Il faudra plus d'un siècle pour que le tri soit mis en place.

Laetitia Bisdorff, Julie Cosmao



Ewen Caroff, Jayson Cossec Une caisse automatique

La 3D dans nos cinémas



Depuis quelques années, la 3D a envahi nos écrans. Elle a commencé au cinéma, puis peu à peu, la 3D s'est tournée vers les consoles de jeux vidéo. Nous trouvons, bénéficiant de cette nouvelle technologie, de plus en plus de jeux vidéo, films et même des téléviseurs à des prix plus ou moins abordables. Un spécialiste, Cyril, projectionniste au cinéma les Arcades à Quimper, nous a permis d'en savoir un peu plus sur cette nouvelle technologie.

Comment est filmée la 3D ?

Il y a plusieurs façons de tourner pour obtenir un film en 3D. « Pour la première, il faut 2 caméras : la première pour l'œil gauche colore l'image en rouge et l'autre caméra pour l'œil droit la colore en bleu. Pour la seconde façon, il faut aussi utiliser 2 caméras, mais cette fois-ci, la méthode consiste à les ajuster très précisément pour retrouver un écartement similaire à celui de nos yeux. Cette seconde façon s'appelle la vision binoculaire. » Contrairement aux idées reçues, le premier film à être sorti en 3D et en couleur n'est pas « L'étrange créature du lagon noir » tourné en 1954, mais « Bwana le diable » sorti en 1952. Il s'agit d'un film américain réalisé par Arch Oboler.

Le cinéma 3D

Bonne nouvelle « Les scientifiques travaillent pour qu'un jour on puisse voir la 3D au cinéma sans les lunettes ». Car c'est vrai que c'est encombrant de les porter durant une séance de cinéma. Il n'y a pas si longtemps, les lunettes avaient le verre droit coloré en bleu et le verre gauche en rouge. On a demandé à Cyril si les meilleurs scores d'audience étaient en 2D ou en 3D. Ils nous a répondu : « Ça dépend du film car certains films n'ont pas besoin de 3D car il n'y a pas beaucoup d'action alors que des films comme "Avatar" en ont besoin. Mais après, certains producteurs essaient de tromper leurs clients en leur mettant de la fausse 3D, c'est-à-dire une méthode qui se rapproche des jeux vidéos, et donc les clients ne sont pas contents. Au final, je dirais qu'à l'époque où "Avatar" est sorti, il devait y avoir au moins 80 % de la population à préférer la 3D mais maintenant ça doit être 50-50. »

Les jeux vidéos et la 3D

Depuis quelques années déjà, la 3D a envahi le monde des jeux vidéos. Mais on se pose quand même une question : Pourquoi doit-on porter des lunettes 3D au cinéma ou devant sa télévision et pas devant sa console de jeux vidéos ? Nous avons appris que « C'est parce que pour les consoles de jeux c'est un système de double écran. Ce n'est pas de la véritable 3D. Il y a 2 images qui sont projetées en même temps ce qui fait croire à de la 3D mais ce n'en est pas ».

La prochaine étape pour le cinéma en 3D est « de se rapprocher le plus de la réalité » c'est-à-dire se projeter en tant qu'acteur (ou actrice) dans le film que l'on regarde.

Et pourquoi pas gagner le prochain OSCAR !?

Emmanuelle BLAISE et Solenn HERROU

Et si... on voyageait un peu

On s'est tous dit un jour : « Et si j'avais fais ça plutôt que ça ? Que ce serait-il passé ? ». Ou alors on s'est dit : « Que se passera t-il dans le futur ? » Maintenant il est possible d'avoir la réponse à ces questions !

Aujourd'hui grâce à la technologie l'on peut voyager... mais pas n'importe où : on peut voyager dans le temps !!! « C'est de loin la plus grande invention de tous les temps » témoigne le professeur Parenrtard. La machine à voyager dans le temps permet de se déplacer et d'explorer le temps mais gare aux imprudents ! La machine ne s'utilise pas n'importe comment : il faut prendre en compte les dégâts qu'elle peut engendrer ! Comme par exemple si vous modifie le cour de l'histoire.

Son créateur le français Gaëtan Porel nous explique l'utilisation de cet objet : « Pour commencer, il vous faut entrer dans le cockpit, pour cela posez votre paume droite sur la coque de la machine. Une fois la reconnaissance digitale effectuée vous pourrez entrer la machine. Si vous voulez commencer le voyage, abaissez le levier pour la mise en marche situé devant votre siège. Puis il vous faut décider de la date de votre arrivée dans le temps. Pour arriver à la date choisie il faut clamer haut et fort la date voulue.

En cas de problème majeur comme un déraillement intemporel de la machine, vous pouvez toujours reprendre le contrôle de la machine grâce aux pédales dépliables situées dans l'alignement vertical de votre siège. Pour s'arrêter lors d'un voyage il vous suffit d'appuyer sur le bouton blanc en forme d'éclair qui se trouve au milieu du tableau de bord. »

La machine à voyager dans le temps a un avenir chez les scientifiques... Mais aussi peut-être, dans un avenir lointain, chez certains particuliers... Le coût de la machine reste cependant indéfini mais probablement inaccessible pour la plus part des gens. A ce jour il n'existe qu'un seul instrument du temps dans ce monde.

Mais cela n'est que pure folie car le voyage dans le temps n'est pas pour aujourd'hui.

Gwladys Kerbiquet et Léa Gorius



Maquette de la machine à voyager dans le temps

Les voitures électriques connaissent en ce moment un développement progressif. Il roule aujourd'hui environ 450 000 véhicules électriques en France. Pour avoir plus d'informations à ce sujet nous avons interrogé Marc Deschamps de l'entreprise « Blue car » (Bolloré) .

« Les voitures électriques consomment 1 euro pour 100 km contre 7 à 10 euros pour les voitures thermiques. » Marc Deschamps, concepteur de moteur électrique et présentateur de ses modèles à l'étranger.

Le terme voiture électrique.

Le terme voiture électrique désigne les véhicules autonomes dont l'énergie consommée provient des ressources des batteries chargées chez soi. Ces véhicules électriques ont une propulsion assurée grâce à un moteur électrique. Parmi ces véhicules, il faut distinguer ceux rudimentaires, qui n'ont pas de possibilité de récupérer l'énergie cinétique (freinage et ralentissement des véhicules en descente)des autres, plus complexes, plus élaborés, capables de réversibilité produisant une énergie électrique rechargeant les batteries.

La voiture électrique, une affaire qui roule



Enjeux

Le véhicule électrique permet des déplacements rapides, silencieux et peu polluants en environnement industriel et urbain notamment. L'industrie automobile, notamment dans le cadre de la crise de 2008 a parfois vu l'opportunité de relancer sa production, de remplacer les véhicules actuels par les véhicules électriques.

Quelques chiffres

Les voitures électriques connaissent en ce moment un développement progressif. Il roule aujourd'hui environ 450 000 véhicules électriques au point de vue national, le ministre de l'écologie, de l'énergie et du développement durable compte mettre en circulation 2 millions de véhicules électrique d'ici 2020.

Les risques, fonctions et avantages de la voiture électrique ?

Il y a de la haute tension. On peut se faire électrocuter si on touche les 2 bornes mais cela est plus dans la conception des voitures. Les batteries peuvent brûler mais c'est aussi le cas de l'essence. Il y a un risque pour les piétons qui n'ont pas l'habitude des voitures silencieuses sinon les voitures sont aussi sûres que les voitures thermiques. Cette voiture est plutôt conçue pour la ville que pour les longs voyages même si elle peut parcourir 150 à 200 km au quotidien. Les avantages de la voiture électrique sont que l'on peut la charger chez soit au lieu d'aller à une station essence , elles ont une accélération importante au démarrage et celle-ci pollue 2 fois moins qu'une voiture thermique. Ces véhicules sont plus chers malgré un bonus de 5 000 euros.

Suite à l'interview de Marc Deschamps nous avons établi ce texte.

Quinio Julien et Raphael Edelin

L'énergie renouvelable : l'Hydrolienne

Qu'est-ce-que l'Hydrolienne ?

L' Hydrolienne est un prototype d'éolienne qui fonctionne grâce aux courants marins. Elle pourra créer de l'énergie pour plus de 3000 foyers. Contrairement aux éoliennes, elle fonctionne sous l'eau

Leurs fonctions et leurs avantages.

Les Hydroliennes sont plus petites que les éoliennes mais elles produisent la même quantité d'énergie. Elles se placent à 35 mètres de profondeur.

Comment récupère t-on l'énergie des courants ?

Les Hydroliennes convertissent l'énergie cinétique des courants marins (courant océanique et courant de marée) en électricité comme faisaient les éoliennes avec le vent . Ces courants ont pour caractéristique d'être prévisibles et particulièrement forts, l'eau étant 830 fois plus dense que l'air. Les hydroliennes, à turbine, significativement plus petites que les éoliennes, permettent toutefois une production comparable.

Par Ali Denis



Un exemple d'Hydrolienne

Dans le monde du jeu vidéo, la guerre des consoles fait rage. Sur quels éléments s'appuyer pour choisir entre la Xbox One de Microsoft et la PS4 de Sony ?

La Xbox One est sortie avec 7 jours d'avance le 22 novembre 2013 au prix de 499,99€. Elle comprend la console de Microsoft contenant la Kinect et une manette à 49,99€. La Kinect Xbox One est obligatoire à l'achat de la console.

La PS4 est la seconde à être sortie le 29 novembre 2013 au prix de 399,99 €. Elle comprend la console de Sony contenant une manette à 59,90 €. La Playstation Camera peut être achetée en plus au prix de 49,90 €.

Les informations importantes :

"Les deux manettes sont hyper raffinées et d'une bonne prise en mains ; les vibrations sur manette d'Xbox One sont améliorées. Du côté de la manette de PS4, elle est tactile sur le dessus, malgré un problème de joysticks s'abîmant plus rapidement que ceux de la Xbox One. La manette de Sony a des manches plus longs que ceux de la PS3.

C'est Microsoft qui a la meilleure caméra, plus performante que celle de Sony qui peut être achetée en option. La Xbox One a un meilleur système vocal que la console de Sony.

Au niveau du jeu en ligne, la PS4 a un petit avantage car il faut payer 50€ à l'année, soit 10€ de moins que pour la Xbox One. Le Psn+ qui est le réseau en ligne de Sony permet de télécharger 3 à 4 bons jeux par mois si l'on paye l'abonnement en ligne. Sony fait maintenant payer ses jeux en réseaux car cela fonctionnait très bien chez Microsoft pour la Xbox 360 pour le même nombre de joueurs.

La Xbox One a plus d'applications et permet une meilleure navigation (regarder la télévision, naviguer sur internet Explorer, ...). La PS4 a autant de mémoire vive (8Go, DDR5) que la Xbox One (DDR5). Les deux consoles ont 500 Go de mémoire de stockage.

Au niveau des jeux, cela dépend des goûts de chacun car les jeux existent souvent sur les deux consoles.

Pour la durée de vie de la console de Sony et de celle de Microsoft, il est pour l'instant difficile de faire la différence car elles viennent de sortir récemment. Quant au service S.A.V., il constate un nombre de pannes équivalent pour les 2 consoles.

La PS4 est la plus vendue, 7 d'achetées pour seulement 3 Xbox One. La console de Microsoft coûtant 100€ de plus que celle de Sony, ceci joue effectivement sur le nombre de ventes supérieur de PS4.

Si les deux consoles étaient au même prix, le nombre de ventes serait normalement identique, car le choix ne serait plus qu'une affaire de goût.

La PS Vita peut être en liaison avec la console de Sony, c'est à dire qu'elle peut enregistrer les jeux de PS4 et vous pouvez ainsi partir avec, où vous voulez."

Interview de Grégory Carévet, vendeur en jeux vidéo

Les principaux jeux :

Les jeux les plus populaires de Xbox One sont : Battlefield 4, Call of Duty : Ghosts, Assassin's Creed IV Black Flag, Titanfall, Halo Xbox One, Halo : Spartan Assault, Watch_Dogs, Metal Gear Solid V : Ground Zeroes, Tomb Raider : Definitive Edition, Destiny, Thief, Dead Rising 3, Ryse : Son of Rome, The Witcher 3 : Wild Hunt, The Division, Dying Light, Killer Instinct, Final Fantasy XV, Mad Max, Star Wars Battlefront, Quantum Break, FIFA 14, Forza Motorsport 5, Need for Speed Rivals, Kinect Sports Rivals, Just Dance 2014, Minecraft : Édition Xbox One.

Ceux de PS4 sont : Battlefield 4, Call of Duty : Ghosts, Killzone Shadow Fall, Assassin's Creed IV Black Flag, Watch_Dogs, Metal Gear Solid V : Ground Zeroes, War Thunder, Tomb Raider : Definitive Edition, Destiny, Thief, inFAMOUS Second Son, FIFA 14, Blacklight : Retribution.

Maintenant, c'est à vous de choisir !

Gwendal Bellec et Amine El bouazzati



Xbox One

Cette image montre que la Xbox One est toujours en rayon tandis que la Fnac de Quimper nous indique que la PS4 ne sera à nouveau disponible que vers Avril car elle est beaucoup trop demandée.

XBOX ONE vs PS4 : La Battle !



PS4

Celle-ci nous montre l'une des seules PS4 à tester à Quimper.

OURS :

Equipe de Rédaction, Journalistes : Sébastien Bécu, Gwendal Bazin, Eliaz Berzeli, Morgan Bird, Laetitia Bisdorff, Emmanuelle Blaise, Sacha Bou Nafeh, Ewen Caroff, Julie Cosmao, Jayson Cossec, Ali Denis, Raphael Edelin, Amine El Bouazzati, Jeanne Faucon, Lea Gorius, Solenn Herrou, Nina Jacq, Gwladys Kerbiquet, Yona Madec, Florentin Nicolas, Deborah Page, Malcom Plouhinec, Samuel Plouhinec, Mariama Quillivic, Julien Quinio, Angélique Rissouant, Lea Simon, Nathan Tymen, Maelane Vidal

Invités :

Responsables éditoriaux : Mme Gaston, M. Mariana

© Collège La Tourelle 2014

La Smartwatch Samsung



La montre ne sert plus seulement à lire l'heure, mais aussi à téléphoner et naviguer sur internet !

Depuis 2013 des smartwatches sont arrivées sur nos poignets. Marc de la Fnac nous a informé sur la smartwatch Samsung.

« La Samsung Galaxy Gear est une montre qui se connecte à un appareil Samsung uniquement. Elle complète mais ne remplace pas un téléphone. Cet appareil est très simple à porter car il est accroché au poignet. Avec cette montre, on peut recevoir ses messages, téléphoner et filmer ou photographier grâce à une caméra. Son équipement téléphonique est composé d'un haut-parleur et de deux micros. Elle dispose de 4 Go d'espace de stockage. »

JPEG - 668,6 ko
Samsung Galaxy Gear

L'appareil est sorti le 25 Septembre 2013 à Berlin en Allemagne. Cette montre mesure un centimètre d'épaisseur et pèse 73,8 grammes. L'écran n'est pas tactile mais les bords de la montre le sont. Elle vous prévient quand vous avez reçu un appel et de même pour un SMS. Si vous perdez votre montre vous pouvez la faire sonner avec votre smartphone et à l'inverse pour retrouver votre téléphone Samsung.

Contrairement aux téléphones la Samsung Galaxy Gear ne peut pas tomber de votre poche en la sortant. Dans une réunion il n'est plus la peine de s'absenter pour consulter ses messages.

Morgan BIRD et Eliaz BERZELI

Les compléments alimentaires pour sportifs débarquent à Quimper

Inédit à Quimper, le 1er février dernier a ouvert un magasin spécialisé en compléments alimentaires et nutrition pour sportifs. Le directeur, Pierre Garreau, a déjà une boutique similaire à Brest.

Comment cette idée vous est-elle venue ?

« J'ai fait beaucoup de rugby, de la musculation et étant cuisinier de métier j'ai décidé de me lancer dans la nutrition pour sportifs. J'ai ouvert il y a trois ans un magasin à Brest et il y avait des gens de Quimper qui venaient donc j'ai décidé de créer un magasin ici ».

Que trouve-t-on dans ce magasin ?

« Des compléments alimentaires spécifiques destinés aux personnes pratiquant la musculation, le fitness, le cyclisme, le marathon, la boxe, etc... et plus généralement les sports collectifs, tels que le rugby ».

Y a-t-il des aliments particuliers selon le sport ?

« Non, les compléments sont destinés à tous les sports. La France a une image des compléments alimentaires pour la musculation mais ils sont ouverts à tous les sports : le foot, le triathlon, le cyclisme... »

Les produits sont-ils considérés comme du dopage ?

« Non, il n'y a vraiment rien de dangereux. Il y a des certificats qui le montrent. C'est surtout un système de récupération avant même de volume musculaire, ça reste des protéines ».

Quel est l'avantage par rapport à internet ?

« C'est le même prix que sur internet mais avec un programme alimentaire suivi en plus. Les prix dépendent de la quantité et des produits achetés ».

Quillivic Mariama, Rissouant Angélique et Madec Yona



Pierre Garreau devant son magasin NUTRISPORT