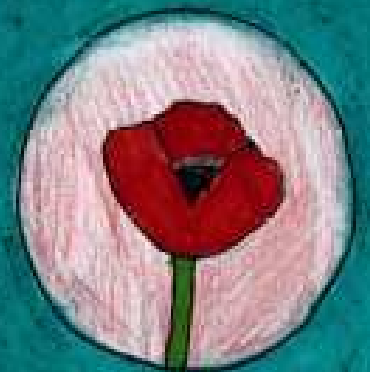


Le coquelicot
magique



Le coquelicot magique

LE COQUELICOT MAGIQUE

Comme tous les vendredi soir, Joshua, à la sortie de l'école passe devant un vide-grenier dans la rue. Il remarque alors un nouveau stand avec des jeux vidéos qu'il n'a jamais vu. Cela tombe bien, le vendredi, c'est soirée jeux vidéo avec Jeanne et Jennifer. Il achète un jeu mystère conseillé par le vendeur.

Joshua arrive ensuite chez Jennifer, il y a déjà Jeanne. Il met le jeu dans la console, s'affiche alors le nom du jeu à l'écran : « Amazonia ». Le menu s'affiche, il clique sur « Jouer » et apparaît un signal : « Etes-vous sûr de vouloir jouer ? ».

En pleine partie, il commence à pleuvoir, un orage gronde et la foudre tombe sur la maison. Tout s'éteint et quand tout se rallume, les ados ont disparu, ils se sont fait aspirer dans le jeu... Dès qu'ils se réveillent, ils entendent une voix qui leur dit :
« Le but du jeu est de trouver votre chemin dans une forêt et de trouver un coquelicot. Vos aides sont les personnes du village Moga.

Ils rencontrent une bête féroce qui s'appelle « Shagaru Magala » et qui protège le village pour que les villageois ne disent pas l'endroit où se

trouve le coquelicot magique. Ils commencent à détourner l'attention de la bête et au bout de quelques minutes, ils la battent.

Ils arrivent au village et ils rencontrent une dame avec ses deux enfants. Les trois amis s'aperçoivent que la dame n'a plus qu'une jambe. Elle explique l'endroit où se trouve le coquelicot et leur parle de tous les pièges. Ils se mettent à la recherche du coquelicot magique...

Quelques heures après, ils sont sur le chemin de la montagne. Le chemin se trouve dans une forêt sombre et sinistre. L'absence de lumière ralentit la progression.

Les trois enfants ne sont pas perdus, ils se fient aux cailloux blancs sur le chemin. Au bout de quelques heures de marche, ils sentent une odeur puante. Les trois amis sont devant un cadavre. Ils se demandent quel monstre est capable de faire ça ! Le cadavre est un herbivore vu ses dents carrées, son ventre déchiqueté laisse apparaître des traces de griffures gigantesques... Inquiets, Joshua, Jennifer et Jeanne continuent quand même leur chemin. Le temps passe et Jeanne pense à son père.

Et là, à la sortie de la forêt, Joshua dit :

« On est arrivé au pied de la montagne ! »

Un cri terrifiant résonne et une ombre passe derrière la montagne.

Les enfants voient ce qui les attend : une randonnée sur plus de cinq cents mètres de dénivelé et après de l'escalade.

La nuit tombe, il faut qu'ils trouvent un emplacement pour camper. Ils trouvent un endroit agréable avec de l'herbe. Ils dorment à la belle étoile. Pendant la nuit ils entendent des bruits.

Le matin, ils se lèvent et repartent vers la montagne. Ils font environ deux kilomètres de marche. Un dragon arrive, il s'appelle Seregios. Les trois enfants pensent que c'est la bête qui a tué l'animal rencontré auparavant. Jennifer crie :

« Courez !!! »

Ils courent aussi vite qu'ils le peuvent mais le dragon est très rapide. Heureusement, ils arrivent vite à une grotte étroite où le dragon ne peut pas passer. Au dernier moment ils sautent dans la grotte et échappent à la bête. Ils s'enfoncent dans la grotte qui commence à monter. Ils marchent et grimpent pendant des heures. Et là, ils voient une lumière qui rentre dans la grotte. Ils arrivent en haut de la montagne. Mais le dragon surveille le coquelicot. Joshua décide de détourner son attention, il lance

une pierre très loin. La wyverne part voir l'origine du bruit. Jennifer arrache le coquelicot de la terre. Joshua trouve une idée pour descendre la montagne rapidement. Il prend une pierre pointue et saute sur le dos de Seregios. Joshua a une idée pour contrôler le dragon, l'enfant enfonce la pierre dans le cou de l'animal. Jeanne et Jennifer le suivent.

Ils sont tous sur Seregios. Le dragon s'envole vers le village, c'est rapide de rejoindre la population de cette manière. Les enfants ne veulent pas que la wyverne détruise le village, donc les trois enfants enfonce plus profondément le caillou dans le cou de la bête.

Seregios tombe raide mort.

Voilà les trois héros arrivés au village Moga. Joshua arrache le coquelicot de la main de Jennifer et enlève un pétale. Joshua se téléporte instantanément dans le monde réel. Il ne reste que Jeanne et Jennifer. Les deux filles entendent une discussion du villageois

« Il ne reste que deux pétales, ils vont nous abandonner ! »

Les deux filles, prises d'empathie pour les villageois décident de faire un cercle avec eux. Le cercle terminé, Jeanne demande à tout le monde de

se tenir par la main et elle enlève un pétale du coquelicot et tout le monde sort du jeu « Amazonia ».

Ils retrouvent Joshua... Ils découvrent que les villageois ne sont pas à coté d'eux et que le temps ne s'est pas écoulé. Joshua se souvint de celui qui lui avait vendu le jeu, il se souvint de la phrase qu'il marmonnait :

« Sauve ma femme et mes enfants !».

Et là sur la console un mot s'écrit « MERCI ». Les trois enfants comprennent qu'ils ont sauvé une famille.

FIN

Mona, Virgile & Milan

Le coquelicot magique

Trois amis se sont faits aspirer dans un jeu vidéo. Ils ont atterri dans une forêt sombre et dense. Ils vont devoir affronter de nombreux pièges et ennemis. Leur seul espoir de se sauver c'est de trouver le coquelicot qui a le pouvoir de les ramener dans le monde humain.

Arriveront-ils à revenir dans le monde réel?

Gabriel, Rose et Emma

